**GIOCO:** LE TRE SCIMMIETTE (NON VEDO, NON SENTO, NON PARLO)

**RESPONSABILE:**

**MATERIALE:** 2 panetti di plastilina (rosa/azzurro), scotch per la bocca, foglio con il soggetto del gioco x10, cuffie collegate x2, benda occhi x2

**REGOLE:** ogni turno giocano 3 persone per squadra.

* 1)Un giocatore avrà lo scotch sulla bocca per essere muto, 2) un altro avrà le cuffie e 3) l’altro sarà bendato.
* Al giocatore muto (1) verrà consegnato un foglio con scritto l’elemento (da realizzare poi con la plastilina dal giocatore cieco)
* Il giocatore muto deve comunicare l’elemento al giocatore sordo (2) esclusivamente attraverso i gesti, senza usare il labiale.
* Il giocatore sordo deve interpretare i gesti e descrivere a parole l’elemento al giocatore cieco, senza mai pronunciare la parola scritta sul foglio
* Il giocatore cieco (3), in base a ciò che avrà capito, dovrà modellare l’elemento in modo tridimensionale utilizzando la plastilina.
* Vince chi riesce a rappresentare l’elemento nel miglior modo possibile

**TEMPO:** entro 10-5 minuti

**PUNTI:** punti da 1 a 5 in base alla somiglianza (1 minimo/5 massimo)

**+ Punti 2 per chi finisce prima dello scadere tempo e la creazione assomiglia alla parola iniziale**